



Information Hauswasserzähler

Sehr geehrte Abgabepflichtige:r,

in der Marktgemeinde Vomp ist zur Messung des Wasserverbrauches der Einbau von Wasserzählern in die Trinkwasseranschlussleitung der Verbraucher vorgesehen.

In der Regel sind folgende Zählergrößen ausreichend für:

- Nennleistung 3(5) m³/h für ca. 1 bis 10 Wohneinheiten
- Nennleistung 3(7)m³/h für ca. 8 bis 15 Wohneinheiten
- Nennleistung 7(10)m³/h für ca. 15 bis 25 Wohneinheiten

Die richtige Wahl der Nenngröße des Zählers ist entscheidend für die Messgenauigkeit der bezogenen Wassermengen in m³.

Achtung! Erfolgt eine Feuerlöschversorgung über die Hauswasserinstallation (z.B. bei Betrieben, Wohnanlagen, etc.), muss dies bei der Wahl der Zählergröße berücksichtigt werden.

Die Auswahl der Nenngröße des Wasserzählers sollte in Normalfällen, wo keine Feuerlöschversorgung abzudecken ist, ausschließlich durch die Marktgemeinde Vomp erfolgen.

Bitte übermitteln Sie im Zusammenhang mit dem Einbau des Wasserzählers die auf dem beiliegenden Blatt angeführten Grunddaten, Angaben und Bestätigungen an die Marktgemeinde Vomp.

Die Marktgemeinde stellt dem von Ihnen beauftragten konzessionierten Installateur einen Wasserzähler samt Nebenanlagen (Wasserzähler, Wasserzählereinbaugarnitur und Plombierschellen) zur Verfügung. Dieser baut daraufhin auf Kosten des Objekteigentümers die notwendigen Anlagenteile ein und stellt nach erfolgter Dichtheitsüberprüfung das entsprechende Prüfzertifikat aus.



Die Marktgemeinde verrechnet künftig die vorgesehene Zählermiete.

Von der Marktgemeinde erhalten Sie das

Wasserzählerfabrikat der
Fa. Bernhardt's Söhne GesmbH, Wien

Bei Zählerkauf durch die Anschlussnehmer können diese in der benötigten Größe über die Marktgemeinde Vomp bezogen werden. Preisauskunft erteilt Ihnen die Abteilung Buchhaltung, Tel. 05242/63237-15, oder buchhaltung@vomp.gv.at

Nach dem Einbau ist die Fertigstellungsmeldung der Marktgemeinde Vomp zu übermitteln!

Weitere Auskünfte erhalten Sie in der Abteilung Buchhaltung der Marktgemeinde Vomp.